



huellasolar

PROYECTOS COLECTIVOS (v1.0) Creación y Edición

1. ¿QUÉ SON LOS PROYECTOS COLECTIVOS DE HUELLASOLAR?	2
2. DIFERENCIAS ENTRE PROYECTOS INDIVIDUALES Y PROYECTOS COLECTIVOS	2
3. CÓMO FUNCIONAN LOS PROYECTOS COLECTIVOS	3
4. ANTES DE ABRIR UN PROYECTO COLECTIVO	3
5. ABRIENDO UN PROYECTO COLECTIVO	4
6. EDITANDO PROYECTOS COLECTIVOS	8
6.1. COLABORAR EN UN PROYECTO COLECTIVO. PASO 1. SELECCIONA UN SECTOR DEL MAPA	9
6.2. COLABORAR EN UN PROYECTO COLECTIVO. PASO 2. GENERAR LOS DATOS	10
6.3. COLABORAR EN UN PROYECTO COLECTIVO. PASO 3. SUBIR LOS DATOS AL MAPA	10
7. OPCIONES ADICIONALES DE EDICIÓN DEL RESPONSABLE DEL PROYECTO	11

1. ¿Qué son los proyectos colectivos de huellasolar?

Huellasolar es una plataforma web que permite la creación y consulta de mapas de radiación y soleamiento especialmente en entornos urbanos.

Los mapas de radiación de huellasolar ofrecen múltiples funciones de análisis, pero generarlos puede ser un trabajo de horas o incluso días dependiendo de la extensión del mapa.

Por ese motivo hemos incluido la opción de generar proyectos en común.

Los proyectos colectivos permiten el trabajo en grupo sobre un mismo mapa, de forma que múltiples usuarios pueden aportar los datos necesarios para la configuración del mapa de radiación.

2. Diferencias entre proyectos individuales y proyectos colectivos

Proyectos Individuales	Proyectos Colectivos
Edición Únicamente pueden ser editados por el usuario que crea el proyecto. El usuario es libre de eliminar el proyecto en cualquier momento.	Edición Cualquier usuario de la plataforma puede subir datos necesarios para generar el mapa. No obstante algunas variables como factores de nubosidad o valores Tlk sólo pueden ser editadas por el responsable del proyecto. El responsable del proyecto no puede eliminarlo una vez que terceros hayan aportado datos al mapa.
Tamaño El tamaño del mapa está limitado en función del tipo de cuenta de usuario	Tamaño Se pueden generar mapas del máximo tamaño permitido por la plataforma independientemente del tipo de cuenta del usuario que abre el proyecto.
Licencias El usuario es libre de elegir el tipo de licencia y el tipo de mapa. Es decir si quiere que sea abierto, privado, de pago o mixto. El usuario puede en cualquier momento cambiar estas opciones.	Licencias Los mapas generados colectivamente siempre se comparten con licencias abiertas y siempre son mapas abiertos . Esta configuración no se puede cambiar posteriormente.

3. Cómo funcionan los proyectos colectivos

Apertura de proyecto

En primer lugar un usuario abre un proyecto colectivo desde su panel de proyectos.
Al abrir el proyecto se define el área de trabajo que queda dividida en sectores.

El proyecto es automáticamente publicado aunque al principio está vacío.

En qué consiste la colaboración

Los usuarios primero eligen algún sector del mapa que quieran desarrollar.
Posteriormente generan en su PC los paquetes de datos necesarios utilizando la herramienta de escritorio de huellasolar.
Finalmente suben los datos generado al mapa.

De ese modo el sector queda incorporado al mapa de radiación y éste se va completando progresivamente.

4. Antes de abrir un proyecto colectivo

Al abrir un proyecto colectivo estás solicitando la ayuda de otros usuarios para completar un mapa de radiación.

Por ello es muy importante que tengas en cuenta los siguientes aspectos:

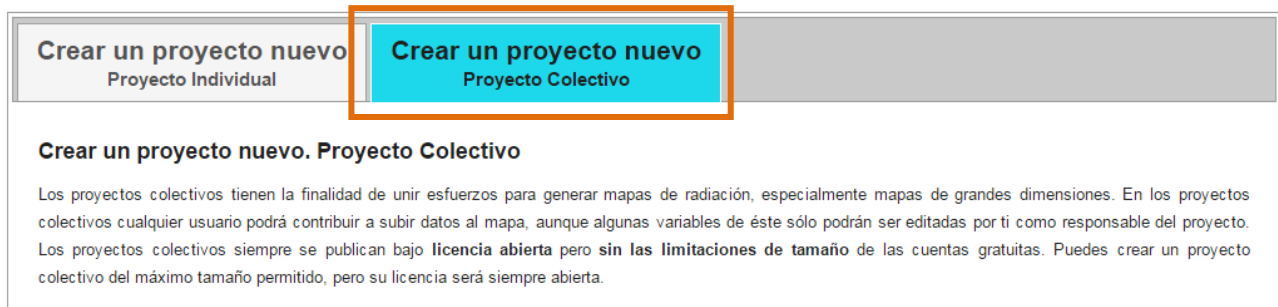
1. Tener definida el **área que abarcará el proyecto**. Ten en cuenta que la plataforma no admite mapas mayores de 116km²
2. Saber qué **fuentes de datos** se pueden usar para el mapa
La generación del mapa de radiación requiere disponer de unas fuentes de datos iniciales que definan la geometría del área.
Si no existen estas fuentes no tiene sentido abrir el proyecto porque los usuarios no podrán contribuir a él.
Por ejemplo. Un usuario quiere generar un mapa de un área de la ciudad de Palencia en España.
Una de las fuentes de datos que podría usar en este caso podrían ser los archivos Lidar disponibles en el Centro Nacional de Información Geográfica.
3. Saber qué **procedimientos** se pueden usar para la generación de datos.
Generalmente las fuentes de datos iniciales deberán ser tratadas de alguna manera para que puedan ser procesadas por las herramientas de huellasolar. El usuario que quiera contribuir a tu mapa debe tener claro qué procedimientos puede seguir para ello.
Siguiendo con el mismo ejemplo anterior, al crear el proyecto se podría hacer referencia a la guía disponible en la web para generación de mapas solares a partir de datos Lidar.

5. Abriendo un proyecto colectivo

Dirígete a tu panel de proyectos en la web www.huellasolar.com. Para ello selecciona el link '**Mis Proyectos**' Del menú OpenPlatform en la parte superior de la página (Debes estar ingresado en tu cuenta)



Esto cargará tu panel de proyectos desde el cual podrás gestionar y crear proyectos. Ve a la sección 'Crear un proyecto nuevo. Proyecto Colectivo':



Aparecerá el formulario de creación que se muestra en la siguiente página:




1 Título:
El título indentifica tu proyecto. Los usuarios podrán ver el título y descripción de los proyectos publicados

2 Descripción:
En la descripción puedes introducir links a fuentes de datos u otras referencias para orientar a los usuarios. Por ejemplo, si vas a desarrollar un mapa en España a partir de datos LIDAR puedes hacer referencia al manual disponible en nuestra sección de documentación. Más abajo también puedes subir un archivo pdf en el que incluyas directrices para desarrollar el proyecto.

3 Archivo de ayuda:
Opcionalmente puedes subir un PDF conteniendo todas aquellas aclaraciones, instrucciones, links etc. que estimes necesarias para ayudar a los usuarios que quieran contribuir generando datos para el proyecto.

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

4 Define el área del mapa:

1. Haz zoom sobre el área que quieres desarrollar
2. Activa el botón  y traza un rectángulo sobre el área. El área máxima admitida es de 116km². Se generará una cuadrícula automáticamente.
3. Desactiva el botón 
4. Con el botón  activo, haz clic sobre los sectores de la cuadrícula que quieres excluir del mapa hasta tener configurada la cuadrícula definitiva.


En un mapa colectivo los usuarios van seleccionando los sectores del mapa así definidos para desarrollar y subir sus datos.



5 Coordenadas del proyecto
Longitud Longitud Latitud Latitud

6 Introduce el país de tu proyecto
País

7 Licencia:
Selecciona el tipo de licencia para tu mapa. Ten en cuenta que los mapas colectivos siempre serán mapas abiertos y, por tanto, deben tener un tipo de licencia compatible. Huellasolar se reserva el derecho de bloquear aquellos proyectos que puedan estar infringiendo contenidos de copyright. Las licencias de los mapas colectivos no pueden ser modificadas por los usuarios una vez creado el proyecto.

Creative-CommonsReconocimiento 

Si has seleccionado 'Otra' por favor, especifica:

8 Atribución
usuarios de huellasolar

9 He leído y acepto los términos y condiciones del servicio

10

1. Título

Introduce el título que quieras dar al proyecto.

Ten en cuenta que el título es único. No se te permite nombrar dos proyectos con el mismo título.

El título no puede ser modificado una vez creado el proyecto.

2. Descripción

En la descripción puedes introducir links a fuentes de datos u otras referencias para orientar a los usuarios.

Sin embargo la descripción tiene un límite de tamaño. Si necesitas dar más información utiliza el archivo de ayuda del punto siguiente.


3. Archivo de ayuda

Opcionalmente puedes subir un pdf que contenga todas las indicaciones que consideres necesarias para los usuarios que quieran contribuir a tu mapa.

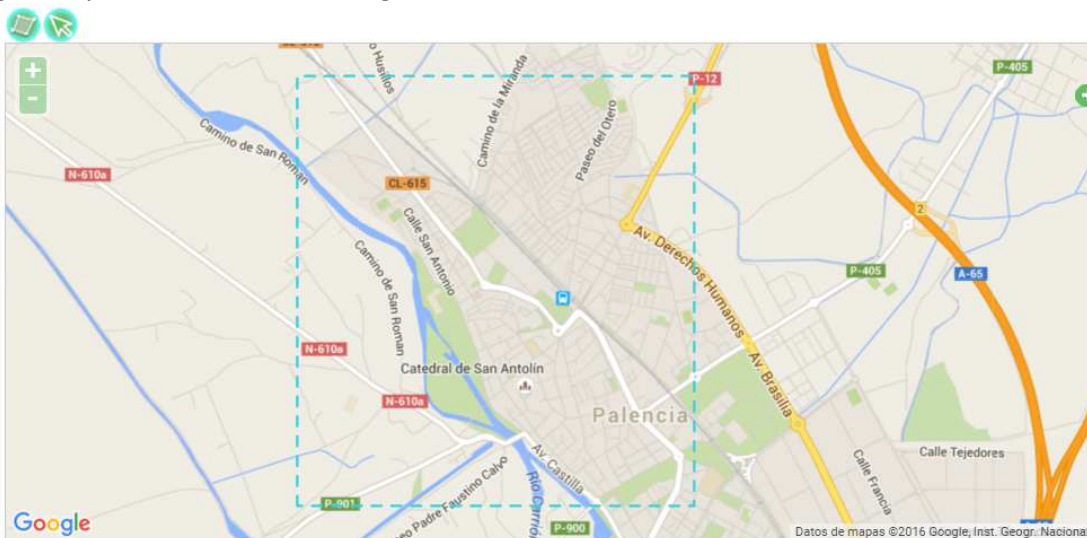
Sólo es posible subir un archivo pdf por proyecto con un tamaño máximo de 2mb.

4. Define el área de trabajo

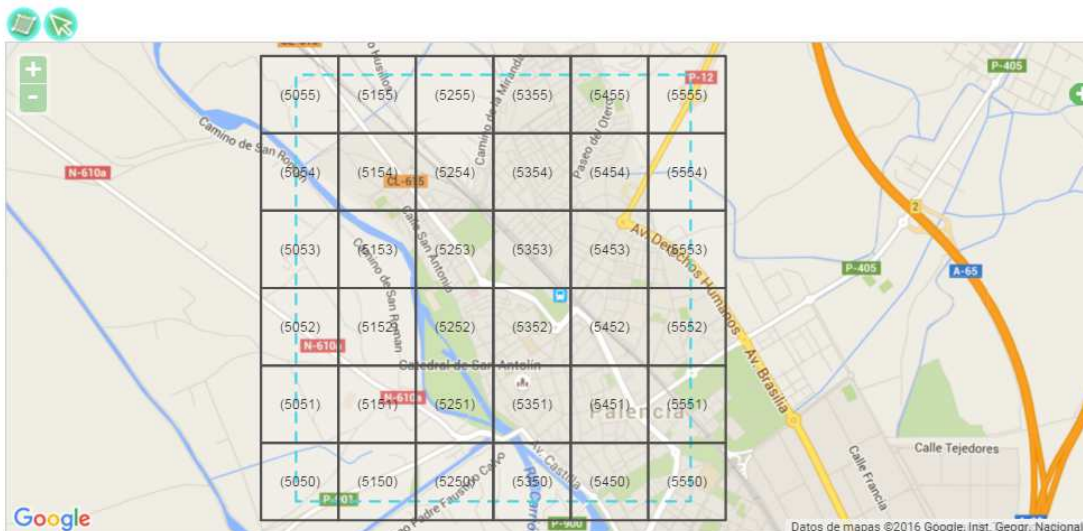
Haz zoom sobre el mapa a la zona que quieres desarrollar.

Una vez tengas la zona en el visor activa el botón 


Arrastra un rectángulo aproximadamente sobre el área. Mientras el área definida por el rectángulo esté dentro del máximo permitido sus bordes serán azules. Si el borde cambia a color rojo el área es demasiado grande y debes reducir el rectángulo.




Al terminar de arrastrar automáticamente se creará la cuadrícula con los sectores de tu mapa

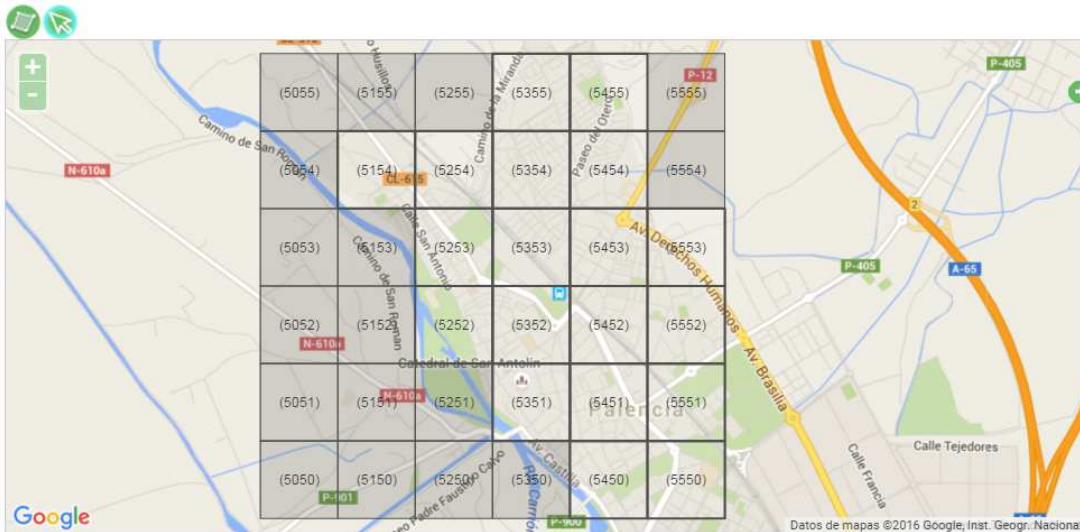


Los sectores aparecerán numerados desde el 5050 por defecto.
Ahora puedes refinar el mapa eliminando los sectores que no te interesen.

Desactiva el botón 

Activa el botón 

Pulsa sobre los sectores para deseleccionarlos hasta tener definidos los límites de tu mapa.



5. Coordenadas del proyecto

Las coordenadas se habrán actualizado automáticamente al dibujar el rectángulo. No es necesaria ninguna acción por tu parte.

6. Introduce el País de tu proyecto

Indica el país del área del mapa

7. Licencia

Ten en cuenta que los mapas colectivos siempre serán mapas abiertos y, por tanto, deben tener un tipo de licencia compatible. Huellasolar se reserva el derecho de bloquear aquellos proyectos que puedan estar infringiendo contenidos de copyright. Las licencias de los mapas colectivos no pueden ser modificadas por los usuarios una vez creado el proyecto.

8. Atribución

En proyectos colectivos este es un campo no editable con el valor 'usuarios de huellasolar'.

Una vez definidos todos los puntos del formulario debes leer y aceptar los términos y condiciones y pulsa el botón 'Crear'.










Desde el momento que pulsas 'Crear' el proyecto se publica automáticamente y pasa a estar disponible para el resto de usuarios. El proyecto aparecerá como una marca más en el visor de radiación de huellasolar desde el que los usuarios podrán acceder para su edición o visualización







Siéntete libre de publicar proyectos mientras pruebas el entorno. Sin embargo te pedimos que, si no tienes intención real de trabajar en ellos, los borres posteriormente desde tu panel de proyectos. De este modo las marcas de los proyectos realizados como pruebas no aparecerán en el visor al resto de usuarios.

Al crear el proyecto éste aparecerá en la lista de la parte superior de la página.

Mis proyectos

Título	Descripción	Tipo	Estado	Acciones
Ejemplo Colectivo 1	Proyecto de ejemplo para el manual de uso	Abierto	Publicado	  
Ejemplo de proyecto individual	Proyecto de ejemplo de proyecto individual para el manual de uso	-	No Publicado	 
Ejemplo Colectivo 2	Proyecto de ejemplo para el manual de uso	Abierto	Publicado	 

Proyecto Individual
 Mis Proyecto Colectivos
 Proyectos Colectivos de otros usuarios en los que estoy colaborando

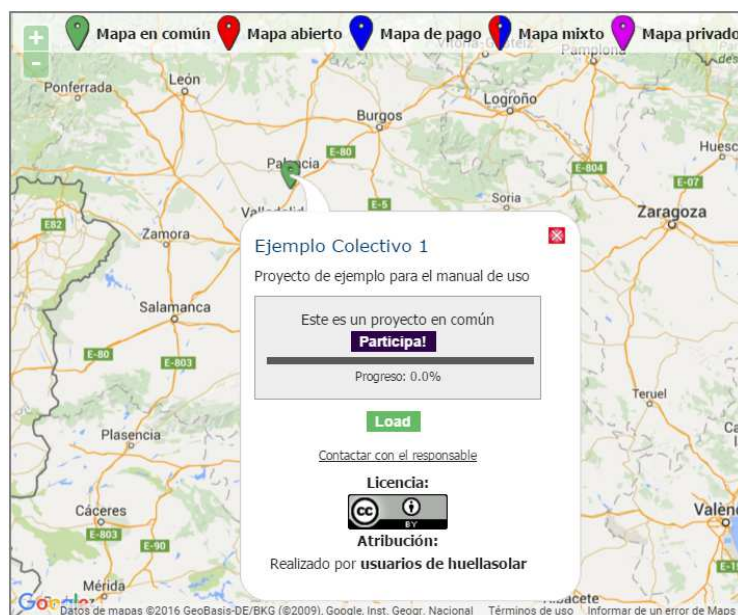
 Editar
  Borrar
  Ver mapa
  Bloqueado

Los proyectos del usuario aparecen con un código de color. En la imagen de arriba por ejemplo:

- El proyecto 'Ejemplo Colectivo 1' es un proyecto colectivo del que el usuario es el responsable, es decir, es un proyecto que ha creado el usuario.
- Sin embargo el proyecto 'Ejemplo Colectivo 2' es un proyecto en el que el usuario está colaborando pero no es el responsable. Es decir, es un proyecto en el que el usuario ha seleccionado algún sector para desarrollar tal como se explica en el siguiente punto.
- Por último, el proyecto 'Ejemplo de proyecto individual' se trata de un proyecto de tipo individual creado por el usuario.

6. Editando proyectos colectivos

Una vez creado el proyecto colectivo éste pasa a estar visible desde el visor huellasolar. Accede al visor desde el menú 'Explorar' de la web.



Los mapas colectivos se pueden localizar como marcas verdes en el mapamundi.

Como se aprecia en la imagen de arriba, al hacer clic sobre cualquiera de ellos se abre una ventana desde la que podemos, o bien colaborar con el mapa o bien cargar el mapa en el visor.

Al pulsar el botón '**Participa**' accederemos al panel de edición del proyecto desde el que podremos:

1. Seleccionar un sector del mapa para desarrollar sus datos
2. Subir los datos desarrollados al mapa

6.1. Colaborar en un proyecto colectivo. Paso 1. Selecciona un sector del mapa

Una vez en el panel del proyecto, y dentro de la pestaña '**Seleccionar Sector**', dirígete al mapa de la parte inferior

Haz clic para seleccionar el sector que quieras desarrollar



El sector 5453 está disponible!
¿Quieres desarrollarlo? Pulsa el botón de abajo.

Al aceptar el sector quedará reservado y ningún otro usuario podrá elegirlo para su desarrollo. Una vez seleccionado puedes generar los paquetes de datos utilizando la herramienta de escritorio de huellasolar disponible en descarga libre desde la sección de Documentación.
Sigue las instrucciones que haya dejado el responsable del mapa o, en su defecto, las guías disponibles en la sección Documentación. Cuando tengas los paquetes de datos para el sector puedes subirlos desde la pestaña 'Subir sector' y el sector habrá quedado añadido al mapa de radiación.
Al seleccionar el sector se te enviará un archivo kml correspondiente al área.

Seleccionar sector

El sistema comprobará si el sector está disponible. Si es así pulsa el botón '**Seleccionar sector**'. En ese momento el sector se te asignará y ningún otro usuario podrá seleccionarlo. De esta forma se evita que varios usuarios estén trabajando en el mismo.



El mapa utiliza el siguiente código de color:

- Transparente. El sector está libre
- Naranja. El sector ha sido seleccionado por algún usuario
- Verde. El sector ya está incluido en el mapa de radiación



Cuando seleccionas un sector, éste deja de estar disponible. Por tanto, si cambias de opinión y no estás interesado en generar sus datos es muy importante que renuncies a él para que otro usuario pueda tomarlo. Para renunciar a un sector simplemente haz clic sobre él de nuevo y pulsa el botón '**Renunciar**'

6.2. Colaborar en un proyecto colectivo. Paso 2. Generar los datos

Una vez que has seleccionado un sector de un proyecto puedes empezar a generar los datos necesarios. Recibirás un email con un archivo KML definiendo los límites exactos de éste que te será de ayuda para delimitar los datos.

Los datos son generados con la herramienta de escritorio de huellasolar disponible para descarga en la sección documentación de la web.

La aplicación de escritorio es una pequeña herramienta para Windows que se encarga de compilar una serie de datos necesarios para configurar mapas de radiación utilizando la Plataforma Abierta huellasolar.

La descarga de la herramienta incluye un manual de funcionamiento, descripción de los formatos soportados y ejemplos.

Utiliza las fuentes de datos que el responsable del proyecto haya indicado, formatea los datos de partida para que sean reconocidos por el constructor de datos de huellasolar y procésalos.

Si tienes dudas puedes consultar al responsable del proyecto desde el panel de edición del proyecto o siempre puedes contactar con el equipo de huellasolar.



Es altamente recomendable que cuando procesas los datos de un sector con el constructor de datos de huellasolar tengas, además del archivo tif del sector, los de los sectores adyacentes. De esta forma se evita la posible pérdida de fiabilidad en los bordes del sector.

Por ejemplo:

Un usuario está generando los datos para el sector '5454'. Para ello habrá formateado las fuentes de partida para tener un archivo 5454.tif (o 5454.png en su caso) tal como se explica en la guía del generador de datos.

Cuando procese el archivo 5454 es recomendable que en la misma carpeta disponga de los archivos 5353, 5453, etc. Tal como se muestra en la imagen.



El constructor de datos de huellasolar comprueba si existen archivos de datos en torno al sector en proceso. De ese modo se tienen en cuenta en los cálculos de sombras y los datos son más precisos conforme nos acercamos al borde del sector en proceso.

6.3. Colaborar en un proyecto colectivo. Paso 3. Subir los datos al mapa

Una vez generados los paquetes de datos para el sector puedes subirlos al mapa.

El generador de datos de huellasolar produce un total de dieciséis archivos .hsp y un archivo .png para cada sector.

Accede al panel de edición del proyecto como se ha explicado más arriba.
Dirígete a la pestaña 'Subir Sector'

En ella encontrarás primero una tabla con el estado general del proyecto y los sectores subidos hasta el momento.

Abajo encontrarás dos áreas a las que debes arrastrar y soltar los archivos generados, tal como se muestra en la imagen de abajo.

Estado actual del mapa:

Sector	Ráster de Alturas	Paquetes de datos															
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
5254	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

1 Aquí encontrarás un listado de los sectores subidos hasta el momento al mapa por parte de todos los usuarios.

Archivo PNG de resultados:

2 Arrastra y suelta en este rectángulo el archivo png que genera la herramienta de escritorio para el sector. Pulsa el botón de subida que aparecerá.

Arrastra aquí tus ráster

Vaciar lista


Archivos HSP de resultados:

Deben estar listados los 16 archivos de datos del sector en el área gris para que se permita subirlos. No se permiten cargas parciales de paquetes de datos.

3 Arrastra y suelta en este rectángulo los dieciséis archivos hsp que genera la herramienta de escritorio. Deben estar listados los dieciséis archivos para que se permita subirlos.

Arrastra aquí tus archivos hsp

Vaciar lista

 Debes haber seleccionado previamente el sector tal como se indica en el punto 6.1. Si no lo has seleccionado previamente no podrás subir ningún dato al mapa y aparecerá un mensaje de error

Una vez subidos los datos el sector queda automáticamente incluido en el mapa de radiación y puede ser consultado desde el visor huellasolar.

7. Opciones adicionales de edición del responsable del proyecto

El responsable del mapa es el usuario que abre el proyecto. Este usuario tiene opciones adicionales de edición.

El responsable del proyecto es el único que puede editar valores como índices de nubosidad, coeficientes de turbidez o coeficientes relativos a producción.

El responsable puede acceder a dos paneles de edición diferentes:

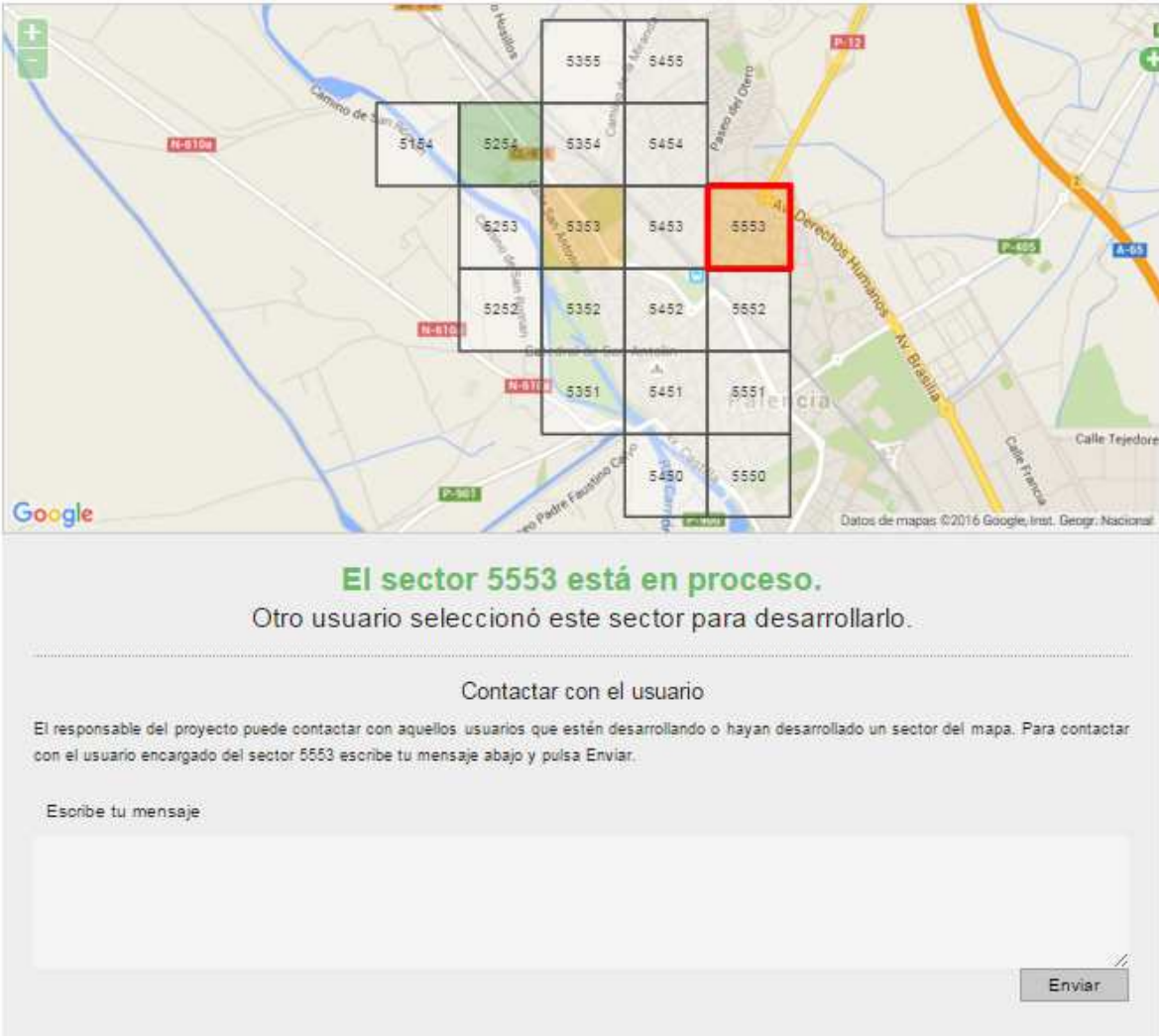
- El panel de edición común al que se accede desde el **visor** huellasolar tal como se ha explicado en el punto anterior.
- El panel de edición privado al que se accede desde el menú '**Mis Proyectos**'. Desde este panel tendrá acceso a las variables de radiación y producción que sólo pueden ser editadas por él. Para una explicación más detallada de estas opciones nos remitimos a la guía general de la Plataforma Abierta.



Para poder subir datos al mapa el responsable debe primero haber seleccionado el sector al igual que el resto de usuarios tal como se explica en el punto 6.

El responsable del proyecto tiene además la posibilidad de **contactar con los usuarios** que están desarrollando sectores del mapa.

Para ello debe dirigirse al panel de edición común del proyecto tal como se explica en el punto 6. Al hacer clic sobre los sectores en desarrollo aparecerá la opción adicional de contactar.



El sector 5553 está en proceso.
Otro usuario seleccionó este sector para desarrollarlo.

.....

Contactar con el usuario

El responsable del proyecto puede contactar con aquellos usuarios que estén desarrollando o hayan desarrollado un sector del mapa. Para contactar con el usuario encargado del sector 5553 escribe tu mensaje abajo y pulsa Enviar.

Escribe tu mensaje

Enviar

En la imagen de arriba el responsable del mapa ha seleccionado el sector '5553' que está siendo desarrollado por otro usuario. En este caso tendrá disponible un formulario de contacto con el que puede enviarle un mensaje.



A su vez, el responsable del mapa podrá ser contactado por usuarios interesados.

Estas comunicaciones deben limitarse al funcionamiento o aclaraciones relativas al mapa. Se rigen por los términos y condiciones y política de privacidad de la web.

En ningún momento los usuarios tienen acceso a las direcciones de correo electrónico de otros usuarios.